

CADRE RESERVE AU CLUB :

Certificat médical Paiement Chèque/Espèces/Ancv/Virement Montant :



FICHE D'INSCRIPTION MONTPELLIER BMX 23 AU 26 AVRIL 2019 - 14H-16H Skatepark de la Mosson - dès 6ans



ENFANT :

Nom et prénom : Numéro de téléphone :

Date et lieu de naissance :

PARENT 1 :

Nom et prénom : Numéro de téléphone :

Adresse :

Adresse mail :

PARENT 2 :

Nom et prénom : Numéro de téléphone :

Adresse (si différente) :

Adresse mail :

Mon enfant possède son matériel :

BMX : Oui Non Casque : Oui Non

Le club ne fournit pas de genouillères et coudières, merci de venir avec.

TARIFS :

HABITANTS MONTPELLIER :

En fonction du quotient familial :

- Entre 0 et 300€ : 12€ pour les 5 jours

- Entre 300 et 600€ : 24€ pour les 5 jours

- Entre 600 et 900€ : 48€ pour les 5 jours

- Plus de 900€ : 64€ pour les 5 jours

HABITANTS MONTPELLIER : 64€

PIÈCES À FOURNIR :

- 1 certificat médical de non contre-indication à la pratique sportive daté de moins de 3 mois (obligatoire),
- cette fiche d'inscription dûment remplie,
- règlement par chèque à l'ordre de l'Association Attitude
- attestation de quotient familial

ALLERGIES ÉVENTUELLES :

IMPORTANT : le port du casque est obligatoire pendant les séances encadrées par nos moniteurs

Cocher :

J'autorise l'association Attitude à photographier ou à filmer mon enfant lors des cours ou des stages de BMX et autorise la publication de ces photographies dans la presse, sur le site web ou dans tout autre cadre à but non lucratif lié directement à l'activité du club. Je note que les publications ne donnent droit à aucune rémunération.

Envoyez un mail pour réserver : avec nom, prénom et vos coordonnées à montpellierbmx@attitudeasso.com

Renvoyez : l'ensemble du dossier à l'association Attitude - 15 rue Ste Ursule - 34 000 Montpellier - **Chèques à l'ordre de l'Association Attitude** - 04 67 60 35 65

VOUS AVEZ CONNU LE CLUB PAR : Recherche Internet Site référent Flyers Facebook Un ami Sur le skatepark
Stage club Stage ville Un évènement Déjà adhérent BMX Avenue Autre